

試合時間・防具規定・選手注意事項・ルール

《試合時間の規定》		
	本 戦	延長戦
幼年	1分	
小学	1分	
中学生	1分30秒	
高校生	1分30秒	
セーフティ	1分30秒	
シニア男女	1分30秒	
一般初級	1分30秒	
一般中級	1分30秒	
一般上級	2分	

《防具の規定》						
	ヘッド ガード	拳	スネ	膝	金的	胸部
幼年男女	○	○	○	任意	○ (女子は任意)	× (女子は任意)
小学2年生以下	○	○	○	任意	○ (女子は任意)	× (女子は任意)
小学3年生以上	○	○	○	○	○ (女子は任意)	× (女子は任意)
中学男子・高校	○	○	○	○	○	×
中学女子	○	○	○	○	任意	○
女子セーフティ・シニア	○	○	○	○	任意	○
シニア男子	○	○	○	○	○	×
一般初級	○	○	○	任意	○	×
一般中級	×	×	○	任意	○	×
一般上級	×	×	×	×	○	×

試合時間に関しては新型コロナウイルス感染症防止の観点から時間短縮のため参加人数が決まり次第、後日改めて連絡いたします。

※小学3年生以上は膝サポーターも必要です。

※スネ、拳のサポーターは白色の布製とします。

緩み、たるみのないものを使用し、あきらかにスポンジ部分が薄いものは取り替えてください。

※試合中、男子のTシャツ(半袖、長袖)の着用は禁止。(着用の事情がある場合は試合前に申告してください)。

※試合中、女子はTシャツ着用義務ですが、長袖は禁止です。

※女子の胸部サポーターは必ず規定の物を着用して下さい(腹部まで保護されているサポーターは禁止です)。

大会指定防具ガイドライン
<http://www.shinkyokushinkai.co.jp/bogu/>



■試合ルール

直接打撃によるフルコンタクトルール

【有効技】反則箇所を除く部分への、突き、蹴りによる打撃。

【反則技】顔面への手技攻撃、金的攻撃、掴み、掛け、押し、抱え込み、頭をつけての攻撃、

倒れた相手への攻撃、関節蹴り、相手に頭や体を付けての攻撃、その他審判員が特に反則とみなした場合。

【注意・減点】反則を犯した場合「注意1」が与えられる。「注意2」で「減点1」、となり「減点2」で失格。

【技有り】有効技により、相手が一時的に倒れ、3秒以内に立ち上がった場合。

※小学生以下は上段への蹴りを決めると「技有」となり、倒れた場合その時点で「一本」。

【一本勝ち】有効技により相手が3秒以上ダウンしたとき。「技有」を2本取ったとき。

【旗判定】主審、副審のうち過半数の判断を有効とする。

判定優先基準・・・技有＞ダメージ＞有効打を含めた手数、足数＞気迫

※技有りが無く、両者の差に「注意」が2つある場合は基本的に「注意2」が負けとなる。